

Tim Bosje

Ik ontwerp interactieve ervaringen, waarbij ik gebruik maak van spelontwerp en verhaalvertelling. Ik ontwerp graag voor hoger doel, en laat de spelers tot nieuwe inzichten komen. Ook ontwerp ik graag spellen voor meerdere spelers, en maak ik daarbij dankbaar gebruik van de sociale dynamiek die door spelen ontstaat. Vanuit mijn rol als docent heb ik veel inzicht in creatieve ontwerpprocessen. Ik heb een onderzoekende houding en geniet van het proces om elk denkbaar onderwerp om te zetten naar een interessante spelervaring.

Persoonlijke gegevens

Naam	Tim Bosje
Geboren	22 september 1981
Telefoon	06 22 38 52 70
E-mail	timbosje@gmail.com
Website	www.timbosje.nl

Opleiding

2007- 2011	HKU: Game Design & Development HBO; Master diploma
1999 - 2004	HU; Ruimtelijke Ordening & Planologie
1994 - 1999	HBO Minkema College; HAVO

Relevante werkervaring

2012 tot nu	HKU; Docent
2011 tot nu	Zelfstandig ondernemer; Spelontwerper & spelbegeleider
2015 - 2018	Nederlands Openluchtmuseum; Spelontwerper

Vrijwilligerswerk

2005 - 2006	Ondersteuning activiteiten geestelijke gezondheidszorg.
2007 tot nu	Ontwerp en begeleiding van spelactiviteiten voor Subcultures. Link



Expertises:

Game design
Interactive narrative design
Real life game design
Serious game design
Co-creatie begeleiding
User testing
Onderwijs
Adobe softwarepakket

Een aantal projecten:

Voor het **Nederlands Openluchtmuseum** ontwierp ik de afgelopen jaren verscheidene games. Deze zijn zowel in het museum als thuis te spelen. [Link](#)

Ik heb verscheidene **Escape games** ontwikkeld, waarbij ik verantwoordelijk ben voor het ontwerp van de puzzels en het overkoepelende thema. [Link](#)

DJ Fiero is een digitaal spel met doel om jongeren met een hersenbeschading te laten revalideren door middel van een dansgame. In samenwerking met de therapeut worden de uitdagingen aangepast aan diens doelstellingen. [Link](#)